

## หลักการและเหตุผล :

การออกแบบกราฟิกดิจิทัล สำหรับสื่อดิจิทัล และ โฆษณามีเดีย เป็นหลักสูตรที่พัฒนาขึ้นมาให้เข้ากับยุคดิจิทัลหรือโลกออนไลน์ โดยเน้นงานโปรแกรมสำหรับออกแบบกราฟิก และตกแต่งภาพ สำหรับงานโฆษณา ประชาสัมพันธ์ ในการออกแบบภาพกราฟิกและงานกราฟิกต่างๆ ซึ่งแม้แต่ผู้ที่ไม่เคยทำงานด้านออกแบบมาก่อน หรือไม่เคยใช้โปรแกรมตกแต่งภาพมาก่อนก็สามารถเรียนได้ โดยจะปูพื้นฐานในการออกแบบ ให้ตั้งแต่ระดับเริ่มต้นตั้งแต่เครื่องมือคำสั่งต่างๆ ของโปรแกรม ตั้งแต่พื้นฐาน ถึงขั้นสูง ด้วยเนื้อหาที่สอนอย่างละเอียด เต็มพิกัด และเน้น

หลักการใช้นวัตกรรมในการออกแบบ การออกแบบภาพและวัตถุพื้นฐานอย่างเป็นลำดับขั้นตอน และสามารถนำมาประยุกต์ใช้ได้ทันที ผู้เข้าอบรมสามารถเรียนรู้ทฤษฎีการจัดวางวัตถุ การใช้สี นำจินตนาการมาใส่ในงาน ฯลฯ ด้วยโปรแกรมออกแบบ Graphic ที่ได้รับความนิยมในปัจจุบันนี้ เช่น Illustrator CC 2025 โดยภายในหลักสูตรจะมีการสร้างงานให้ได้ฝึกปฏิบัติจริงอยู่ตลอดเวลา ได้แก่ การสร้างภาพกราฟิก ลายเส้น การลงสี การดราฟงานจากต้นแบบ การทำกราฟิก 3 มิติ ซึ่งนำไปสร้างงานโฆษณา ประชาสัมพันธ์ได้หลายแบบทั้งงานสิ่งพิมพ์ และสื่อดิจิทัลและสื่อออนไลน์ เช่น การสร้างภาพกราฟิก ซึ่งนำไปสร้างงานโฆษณา ประชาสัมพันธ์ได้หลายแบบเช่น Post Ad, แบนเนอร์ (Banner), Poster, Cover Page, Logo, นามบัตร, โบว์ชัวร์, แคตตาล็อก, แพคเกจสินค้า, ป้ายโฆษณาต่างๆ และงานสื่อประชาสัมพันธ์ต่างทั้งสื่อสิ่งพิมพ์ และดิจิทัล ฯ ฯลฯ

## วัตถุประสงค์ :

1. ผู้เข้ารับการอบรมจะได้รับความรู้ และสามารถใหม่ๆ Illustrator CC 2025
2. ผู้เข้ารับการอบรมจะได้รับความรู้ และสามารถ รวมถึงเทคนิคในการทำงาน Illustrator CC 2025 ได้อย่างรวดเร็ว
3. ผู้เข้ารับการอบรมจะได้นำความสามารถของ Illustrator CC 2025 มาประยุกต์ใช้กับงานด้านงานออกแบบ ได้อย่างมีประสิทธิภาพสูงสุด

## หลักสูตรนี้เหมาะสำหรับ :

4. ผู้ที่ต้องการรู้จักกับเครื่องมือและความสามารถใหม่ ๆ ของ Illustrator CC 2025
5. ผู้ที่ต้องการพัฒนาความรู้ในการใช้ การออกแบบกราฟิกดิจิทัล สำหรับงานออกแบบสื่อต่างๆ
6. ผู้ที่ต้องการนำเทคนิคต่างๆ มาประยุกต์ สร้างสรรค์ผลงาน ใหม่ ๆ ขึ้นมา

## ความรู้พื้นฐาน :

7. มีพื้นฐานความรู้ การใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

## เนื้อหาการอบรม :

### Lesson 1: รู้จักกับ Illustrator CC 2025 และ New Feature

- รู้จักกับหน้าจอและส่วนประกอบต่าง ๆ ของโปรแกรม
- เครื่องมือต่าง ๆ ของ โปรแกรม
- เรียนรู้การใช้คำสั่งจาก Menu bar , Toolbox , Palette
- รู้จักกับ New Feature ของ Illustrator CC 2025
- ทำความรู้จักกับการทำงานของภาพบนคอมพิวเตอร์ Graphic Design
- ภาพแบบเวกเตอร์, ภาพแบบบิตแมพ
- อธิบายภาพรวมของกราฟิกดิจิทัล ข้อแตกต่างของแต่ละโปรแกรม Ps , Ai , Id
- ภาพ Vector กับ Raster ในงานกราฟิก

### Lesson 2: เรียนรู้การทำงานกับไฟล์

- การสร้างงานใหม่
- การกำหนดพื้นที่ทำงาน
- การจัดเก็บ บันทึกไฟล์งาน
- การกำหนดมุมมองของภาพ การปรับมุมมองต่างๆ
- Live Corners ช่วยให้ปรับมุมมองรูปร่างกราฟิกได้ง่ายและสะดวก และเครื่องมือสำหรับรวบรวมคำสั่ง New Tool Panel (new cc)
- การใช้เครื่องมือ Ruler, Guide และ Grid

## Lesson 3: เรียนรู้การใช้เครื่องมือสำหรับการวาดรูปทรงต่างๆ

- Rectangle Tool, Ellipse Tool, Polygon Tool, Star Tool
- Pencil Tool, Paintbrush Tool ลูกเล่นใหม่ๆ (new cc)
- เรียนรู้เกี่ยวกับการจัดการแก้ไขภาพ
- การเลือกออฟเซต, การเคลื่อนย้าย, การลบ, การทำสำเนา, การซ่อน ตลอดจนการปรับขนาดและรูปทรงต่างๆ
- Shape Builder tool (new cc)

## Lesson 4: การปรับและจัดการเส้น Part ในรูปแบบต่าง ๆ

- การวาดรูปหรือออกแบบ Graphic ด้วยเครื่องมือพิเศษต่างๆ และยังมีเทคนิคพิเศษเพื่อการตกแต่งภาพด้วย Brush Libraries ในรูปแบบต่าง ๆ
- เรียนรู้เกี่ยวกับสีของภาพ การระบายสีให้กับออฟเซต

## Lesson 5: ทำความรู้จักกับโหมดสี และโมเดลสี

- เติมน้ำให้กับวัตถุ, เลือกสีเส้นและพื้น
- เติมน้ำแบบไล่โทนด้วย Gradient Mesh
- ปรับแต่งสีด้วย Appearance
- การใช้ Adobe Color Theme (new CC)
- การปรับสีแบบไล่ระดับแสงและเงา
- การปรับแสงสีแบบ 3 มิติ

## Lesson 6: การทำงานกับตัวอักษร

- การสร้างตัวอักษรด้วยเครื่องมือ Type, การปรับแต่ง Font ตัวอักษร
- การสร้างข้อความแบบต่างๆ ด้วยเครื่องมือ Type แบบต่างๆ
- พิมพ์ตัวอักษรเป็นรูปทรง, การพิมพ์อักษรโค้งมนตามต้องการ
- การนำเข้าข้อมูลจากภายนอก
- การจัดการตัวอักษรในลักษณะพิเศษ โดยการใส่ Effect
- การแปลงข้อความเป็นภาพ เพื่อการปรับแต่งได้หลายหลายขึ้น

## Lesson 7: การจัดการกับภาพ

- การ Copy วัตถุ, Cloning and Offset Path
- การย้ายวัตถุ และจัดลำดับ รวมกลุ่มวัตถุ
- การปรับแต่งรูปทรงภาพ, การปรับแต่งขนาดวัตถุ
- การใช้ คำสั่งในการ จัดเรียงออฟเซต (Align)
- การหมุน บิด เอียงวัตถุ, การตัดเจาะทะลุวัตถุด้วย Path Finder
- การใช้งาน Brush และ Symbol และ Graph
- การสร้าง Brushไว้ใช้งาน, การสร้างภาพจาก Symbol
- การใช้งาน Graph และการสร้าง Graph

## Lesson 8: การทำงานกับ Layer

- ทำความรู้จักกับ Layer
- การเพิ่ม Layer และการล๊อค ชอนเลเยอร์
- การ Clipping Mask

## Lesson 9: การปรับแต่งภาพด้วย Filter และ Effect

- รู้จักกับ ฟิลเตอร์และเอฟเฟค
- สร้างภาพแบบ 3 มิติ
- การปรับแต่งด้วยคำสั่ง Blur
- การสร้างรูปแบบต่างๆ ด้วย Effect และ Filter
- รู้จักกับการใส่ symbol
- ประกอบชิ้นงาน เช่นการออกแบบ การ์ดแต่งงาน ด้วยลวดลายประกอบต่าง ๆ
- การจัดการกับ Symbol เช่น การปรับขนาด เปลี่ยนสี ย้ายตำแหน่ง ฯลฯ
- การแปลง Symbol เป็นลายเส้นต่างๆไป รวมถึงการแปลงวัตถุลายเส้นปกติให้เป็น Symbol
- การสร้างกรอบชิ้นงานด้วย Graphic Style
- ทดลองสร้างชิ้นงาน
- การสร้างชิ้นงานโดยประยุกต์จากการใช้ Filter และ Effect
- ออกแบบชิ้นงาน 3 มิติ

## Lesson 10: การสร้างคำสั่งกับ Object

- การกำหนดขอบเขตงาน ด้วย Crop mask
- การนำเข้ารูปภาพ Bitmap แล้วแปลงเป็นภาพ Vector
- เทคนิคการแปลงภาพบิตแมพ ให้กลายเป็นลายเส้นพาร ด้วยคำสั่ง Live Trace
- ทดลองสร้างชิ้นงานด้วยคำสั่งต่าง ๆ
- ทดลองออกแบบ Brochure ด้วย Crop mask และการใช้ Text link และ Text wrap และมาออกแบบ Brochure เพื่อใช้ในการโปรโมทชิ้นงานแบบมืออาชีพ...
- เทคนิคการแปลงภาพบิตแมพ ให้กลายเป็นลายเส้นพาร ด้วยคำสั่ง Live Trace
- เทคนิคการทำภาพแบบโปร่งใส และเทคนิคในการจัดวางภาพไว้กับกลุ่มข้อความ
- การใส่ Effect และการใช้ Filter ด้วยเมนูย่อย ๆ อีกมากมาย ในเมนูบาร์
- เทคนิคการทำภาพ 3D และเทคนิคทำภาพเสมือนการแรเงาภาพด้วยดินสอ ด้วย Scribble
- การ Output เพื่อใช้งานต่าง ๆ
- การ Save ไฟล์ ต้นฉบับ
- การ Save ไฟล์ PDF สำหรับโรงพิมพ์
- การ Save ไฟล์ ภาพ Bitmap สำหรับงานทั่วไป , Social Network
- สามารถ Export SVG Code ที่รองรับการทำงานเว็บแบบ Responsive

## Workshop : ออกแบบลายเส้นแบบ ART, การสร้าง Brochure, Logo, Banner, Card, Magazine, Advertise Paper

โดยการลงทำงานจริงด้วยตนเอง

- ออกแบบโลโก้
- สร้างนามบัตร
- สร้างตัวอักษรและพื้นรูปภาพ
- ออกแบบแผ่นพับโบว์ชาร์
- ออกแบบปกหนังสือ
- ออกแบบแพ็คเกจ
- ออกแบบแพ็คเกจ 3 มิติ
- ออกแบบฉลากสินค้า
- อื่นๆ ที่น่าสนใจ

|                           |                                                                                                                                        |
|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ค่าลงทะเบียนอบรม:         | 11,000 บาท (ไม่รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม)                                                                                                     |
| จำนวนชั่วโมงในการฝึกอบรม: | 3 วัน (18 ชั่วโมง)                                                                                                                     |
| ช่วงเวลาฝึกอบรม:          | 9.00 - 16.00 น.                                                                                                                        |
| กำหนดการอบรม:             | ตามตารางปฏิทินอบรมประจำปี<br><a href="https://www.career4future.com/trainingprogram">https://www.career4future.com/trainingprogram</a> |

## วิทยากร:



### อาจารย์จิราวัลย์ เฟื่องกุล

- วิทยากรรับเชิญ ประจำสถาบันพัฒนาบุคลากรแห่งอนาคต

## หมายเหตุ

- สถาบันฯ มีการจัดเตรียมเครื่องคอมพิวเตอร์ (ในหลักสูตรที่ต้องใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์) เอกสารการอบรม อาหารว่าง และอาหารกลางวัน ให้กับผู้เข้าอบรม
- สถานที่อบรม ห้องอบรม ณ สถาบันพัฒนาบุคลากรแห่งอนาคต อาคาร สวทช. ชั้น 6 ถนนพระรามที่ 6 แขวงทุ่งพญาไท เขตราชเทวี กรุงเทพฯ 10400
- เฉพาะหน่วยงานภาครัฐ และองค์กรของรัฐ ที่ไม่ใช่ธุรกิจและไม่แสวงหากำไร จะได้รับการยกเว้น ภาษีมูลค่าเพิ่ม
- สถาบันฯ เป็นหน่วยงานราชการ ได้รับการยกเว้นไม่ต้องหักภาษี ณ ที่จ่าย 3%
- ผู้เข้าร่วมอบรมจากหน่วยงานราชการสามารถเบิกค่าลงทะเบียนจากต้นสังกัดได้ ตามระเบียบกระทรวงการคลัง และไม่ถือเป็นวันลาเมื่อได้รับการอนุมัติจากผู้บังคับบัญชา
- ค่าใช้จ่ายในการส่งบุคลากรเข้าอบรมทางวิชาชีพของบริษัทหรือห้างหุ้นส่วนนิติบุคคล สามารถนำไปลดหย่อน ภาษีได้ 200%
- สถาบันฯ ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงเนื้อหาหลักสูตร วิทยากร รูปแบบการอบรม ตามความเหมาะสมและความจำเป็น เพื่อประโยชน์สูงสุดของผู้เข้ารับการอบรม
- สถาบันฯ ขอสงวนสิทธิ์ ไม่บันทึกภาพ วิดีโอ หรือบันทึกเสียง ตลอดระยะเวลาการอบรม เนื่องจากเป็นลิขสิทธิ์ร่วมระหว่างวิทยากรกับสถาบันฯ และเพื่อป้องกันการละเมิดข้อมูลส่วนบุคคล ตาม พ.ร.บ.คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล
- ผู้เข้าอบรมต้องมีเวลาเรียนไม่ต่ำกว่า 80% และทำกิจกรรมทุกหัวข้อของหลักสูตร จึงจะได้รับวุฒิบัตรจาก สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.)

## ติดต่อสอบถามรายละเอียด

### สถาบันพัฒนาบุคลากรแห่งอนาคต (Career for the Future Academy)

73/1 อาคารสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.) ชั้น 6

ถนนพระรามที่ 6 แขวงทุ่งพญาไท เขตราชเทวี กรุงเทพฯ 10400

โทรศัพท์ 0 2644 8150 ต่อ 81886-7

โทรสาร 0 2644 8150

E-mail: training@nstda.or.th

www.career4future.com